

## **PRI POUKU SLOVENŠČINE SMO SE SPRAŠEVALI KAKO SO SE IGRALI NAŠI STARŠI IN STARI STARŠI, TER S TEM POISKALI IDEJE ZA PREŽIVLJANJE PROSTEGA ČASA DANES.**



### **GUMITVIST**

Igrajo 3 osebe, ena oseba skače, dve osebi pa »gumistvist« držita. Ko igralec, ki skače, uspešno opravi nalogo, se igra oteži. Če igre ne opravi, naredi »fuč«, in ga zamenja drugi igralec. Najlažja stopinja je, ko je gumica okrog gležnjev, nato pod kolena, nad kolena, pod zadnjico, okrog pasu, pod pazduhi, okrog vratu, vrh glave in višje. Najbolj znana varianta igre je bila »USA« in »NAVADNA«.

*Tin Bratušek, 6.B*

### **LETI, LETI**

Ta igra se lahko igra kjerkoli. To igro lahko igra poljubno število igralcev. Starost igralcev ni določena. Pri tej igri ne potrebujemo nobenih pripomočkov. Ta igra poteka tako, da prvo izberemo enega od igralcev, ki bo vodja. Vodja nato začne govoriti leti, leti (npr. čebela), takrat morajo vsi igralci dvigniti roke v zrak. Ko pa reče leti, leti (npr. avto), pa dajo vsi roke dol. Kdor se zmoti izpade iz igre. Zmaga tisti, ki edini ostane poleg vodje v igri.

*Tim Dramlić, 6.B*

## **SKRIVALNICE**

Najraje so se igrali skrivalnice. Živeli so na kmetiji, tako da je bilo veliko možnosti za dobro skrivališče. Igranje se je po navadi začelo v mraku, saj so prej mogli pomagati staršem. Eden od šestih otrok je moral mižati in šteti do ene številke, ki so si jo sami določili, na primer do 30. Medtem so se drugi otroci hitro poskrili, in nato jih je moral poiskati. Včasih je to trajalo zelo dolgo, drugič je bilo iskanje hitro končalo. Včasih so pa nekoga kar pustili in odhiteli vsak na svoj dom.

*Alina Folnovič, 6.b*

## **RISTANC**

Ristanc se je igral tako, da si najprej na tla narisal enojne in dvojne kvadrate s števili od 1 do 10, in črto od kjer mečeš kamenček. Vsak igralec je imel en ploščat kamenček. Najprej si vrgel kamenček na številko 1, in če si zadel si lahko odskakal. Na poti nazaj si še pobral kamenček. Če nisi vrgel kamenčka v kvadrat ali pa si se zmotil pri skakanju, nisi mogel metati na naslednjo številko. Zmagal je tisti, ki je prvi dokončal vsa števila do 10.

*Sintia Pelko, 6.b*

## **IGRA PRSTAN**

Otroci se zberejo pri prijatelju, okrog 6-8 otrok. Vzamejo si 8 čistih nogavic in se posedejo v krog na tla. Pred njimi pa so nogavice. Določijo kaznen za tistega, ki izgubi. Potem en otrok vzame prstan in ga tlači pod vsako nogavico, pod eno pa spusti prstan, da ostali ne vidijo. Otrok na desni strani dva krat ugiba pod katero nogavico se nahaja prstan. Če ne ugane, je kaznovan, če pa ugotovi kje je, ta skriva dalje. Zmaga pa tisti, ki pet krat ugotovi kje je prstan.

*Adin Sačić, 6.B*

## **PUNCE, PUNCE VEN**

Igra je podobna ristancu, le da tu narišemo pravokotnik in ga razdelimo na šest delov. V vsako polje napišemo črko, in sicer:

P = punce

F = fantje

B = barve

Š = števila

Ž = živali

Č = črke

Otroci določijo nekoga, ki začne. Ta sonožno skoči v polje in zakliče PUNCE, PUNCE VEN, potem skoči ven in znova v prvo polje, drugo, tretje itd. Pri tem našteva različna imena punc, ko pride do polja kjer je začel, skoči ven, in se premakne k naslednjemu polju, kjer zakliče FANTJE, FANTJE VEN in ponovi pot, le da tu našteva imena fantov.

*Veronika Ziherl, 6.B*

Učiteljica: Liljana Rodošek