

ABECEDNA KAČA, družabna igra

























Navodila: poiščite kocko s pikami (Človek ne jezi se ali druge igre jo vsebujejo), prav tako si priskrbite figurice različnih barv (če jih slučajno nimate so to lahko tudi kamenčki, gumbi itd).

Potek igre: iščete prvi glas. To je lahko poljubna beseda, lahko je ime ali žival. Mnogim otrokom igra ne predstavlja več težav, vendar zanje prilagam slikovno abecedo živali (ker malo pomoči pa lahko imajo, s tem, da vi (odrasli) pri igri ne smete poimenovati živali na sliki (je samo za otroke).

Igro lahko pričnete z metanjem kocke (kdor vrže največ, meče prvi) ali z izštevanko, ki jo otrok pozna.

Torej, ko ste izbrali igralca, ki prvi začne z igro, se dogovorite kaj iščete, npr. ime. Nato igralec vrže kocko, dobi število npr. 2, svojo figurico prestavi do črke B in pove ime, ki se prične z omenjenim glasom, npr. Bojana.

Igro lahko kasneje "nadgradite" z zadnjim/srednjim glasom oz. kakor želite.

Aa 	Bb 	Cc 	Čč 	Dd 
Ee 	Ff 	Gg 	Hh 	Ii 
Jj 	Kk 	Ll 	Mm 	Nn 
Oo 	Pp 	Rr 	Ss 	Šš 
Tt 	Uu 	Vv 	Zz 	Žž 