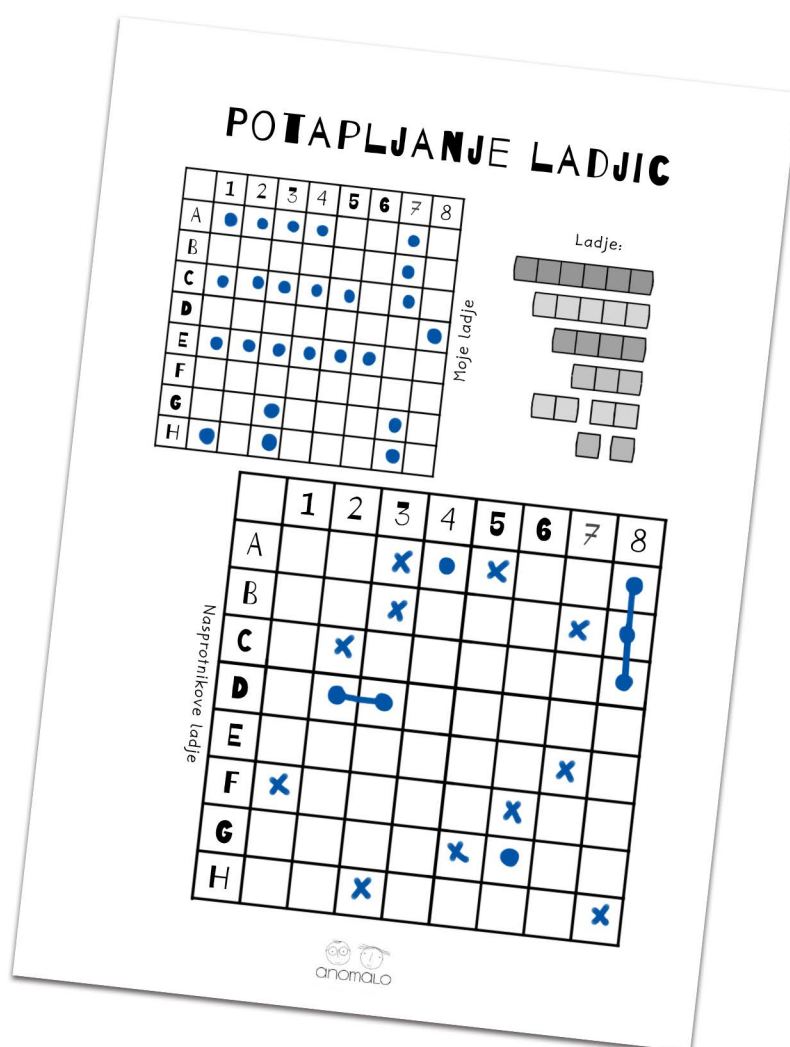
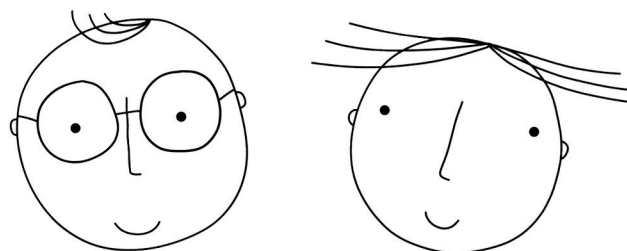


# NAVODILA

1. Vsedi se nasproti soigralca. Poskrbi, da nasprotnik ne vidi tvojega papirja.
2. V svoja polja nariši vseh osem ladij. Postavi jih premišljeno, da jih nasprotnik ne potopi.
3. Odločita se kdo bo začel. Med igro se bosta menjala, en napad na igralca, ker bosta poskusila potopiti nasprotnikove ladje.
4. Ko si na vrsti, povej koordinate (naprimer A5), kamor napadaš. Nasprotnik ti pove če si zadel njegovo ladjo ali ne - to označi na spodnji tabeli. Nasprotnik ti mora tudi povedati, ali si zadel celotno ladjo ali zgolj del. Tako lahko načrtuješ naslednje napade nekoliko bolj taktično. Potem je na vrsti nasprotnik.
5. Igra se konča, ko so vse ladje enega od igralcev potopljene.





# anomalo

To gradivo je brezplačno.  
Trud bo povrnjen, če nama je  
uspelo popestriti tvoje dni.

Za več idej spremljaj:

 Anomalo  anomalo.si

[www.anomalo.si](http://www.anomalo.si)

Če želiš, lahko podpreš Anomalo!

Klikni tukaj ali  
skeniraj QR kodo  
za Paypal donacijo.



**PODPRI NAJU**



Imaš idejo, predlog, pohvalo?  
[anomalonabiralnik@gmail.com](mailto:anomalonabiralnik@gmail.com)

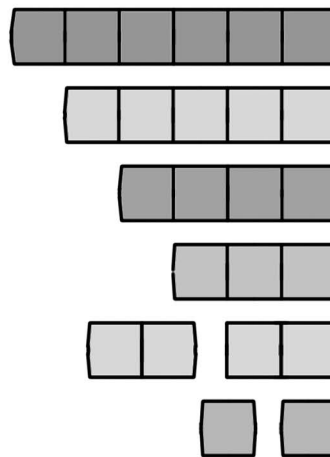
Junij 2020

# POTAPLJANJE LADJIC

	1	2	3	4	5	6	7	8
A								
B								
C								
D								
E								
F								
G								
H								

Moje ladje

Ladje:



Nasprotnikove ladje

	1	2	3	4	5	6	7	8
A								
B								
C								
D								
E								
F								
G								
H								