

## NAVODILA

Pred seboj imate 30 dnevni izziv poln zabave in ustvarjalnosti. Poiščite kocke ali katere koli druge predmete, ki jih imate doma, si pripravite spodnjo predlogo in začnite sestavljati.

Vsak dan ima svojo nalogo. Ko jo opravite, slikajte svoje delo. Tako lahko sestavite novo razpredelnico, ki bo vsebovala slike vaših umetnin.

Želim vam veliko zabave ob sestavljanju.

## 30 DNEVNI LEGO IZZIV

<b>DAN 1</b> Prijavil si se na tekmovanje, da boš zgradil najvišji stolp na svetu. Ti bo uspelo?	<b>DAN 2</b> Sestavi najhitrejši vlak na svetu.	<b>DAN 3</b> Sestavi grad, vreden kralja in kraljice.	<b>DAN 4</b> Sestavi največji labirint.	<b>DAN 5</b> S prijatelji potrebujete novo hišico na drevesu. Sestavi jo.
<b>DAN 6</b> Sestavi prelepo pisano mavrico.	<b>DAN 7</b> Sestavljaljaj 5 minut z zaprtimi očmi. Kaj si ustvaril?	<b>DAN 8</b> Sestavi model svoje sobe.	<b>DAN 9</b> Sodeloval boš v avtomobilski dirki. Sestavi avto, ki bo prehitel vse.	<b>DAN 10</b> Zgraditi moraš robota, ki bo šel na Luno. Ali ti bo uspelo?
<b>DAN 11</b> Sestavi svoje ime. So ga drugi lahko prebrali?	<b>DAN 12</b> Sestavi džunglo. Kakšne nevarnosti in lepote se skrivajo v njej?	<b>DAN 13</b> NASA te potrebuje, da zgradiš novo vesoljsko ladjo.	<b>DAN 14</b> S prijatelji si obtičal na otoku. Zgraditi moraš čoln, da boste lahko prišli domov.	<b>DAN 15</b> Tvoji starši razmišljajo o novi hiši in bi radi, da jo ti zgradiš.
<b>DAN 16</b> Tvoje mesto potrebuje nov most čez reko.	<b>DAN 17</b> Postal si izvoljen vladar. Sestavi zastavo svoje nove države.	<b>DAN 18</b> Sestavi sceno iz tvojega najljubšega filma ali risanke.	<b>DAN 19</b> Kapitan Kljuka bi rad, da mu zgradiš novo piratsko ladjo.	<b>DAN 20</b> V mestu je cirkus. Sestavi prostor, kjer bodo potekale predstave.
<b>DAN 21</b> Sestavi svojo najljubšo žival.	<b>DAN 22</b> Tvoje mesto te je najelo, da zgradiš nov podzemni tunel.	<b>DAN 23</b> Uporabi samo 20 kock. Kaj lahko zgradiš?	<b>DAN 24</b> V mestu je nov zabaviščni park. Sestavi ogromen vrtiljak.	<b>DAN 25</b> Prijatelja zanima, kako zgleda tvoja šola. Sestavi mu model iz kock.
<b>DAN 26</b> Kako bi zgledala tvoja sanjska farma ali kmetija? Sestavi jo.	<b>DAN 27</b> Sestavi nekaj po lastni izbiri.	<b>DAN 28</b> Sestavi sceno iz tvoje najljubše knjige.	<b>DAN 29</b> Dobil si nalogo, da zgradiš nov hotel v vašem mestu.	<b>DAN 30</b> Kaj bi rad postal ko odrasteš? Sestavi nekaj, kar to predstavlja.