

## ČRKA JE KLJUČ DO BESEDE

Poznate igro "1-2-3-bum", kjer igralci na znak »bum« istočasno pokažejo poljubno število prstov na roki, nato pa igralec, ki je na vrsti, ugiba besedo na črko, katere zaporedno mesto v abecedi ustreza seštevku prstov?

Mi smo igro nekoliko poenostavili (izognemo se zamudnemu »preračunavanju prstov v črke«) in "začnili" z nekaj dodatki ;).

### Kaj potrebujemo?

- Odpadno kartonsko embalažo (najbolje v debelini igralnih kart),
- Škarje,
- Pisalo,
- samolepilno folijo v dveh različnih barvah (opcijsko; dodatne kartice lahko označimo tudi kako drugače, lahko jih recimo pobarvamo).

### Priprava:

- iz kartona narežemo kartice v velikosti igralnih kart,
- kartice razdelimo v tri skupine:
  - na 25 kartic zapišemo **črke** od A do Ž
  - na dve dodatni kartici v prvi barvi označimo, ali iščemo **začetek ali konec** besede na določeno črko (takih kartic je lahko več enakih, da bo igra bolj zanimiva; pri le dveh kartah igralci preveč enostavno ugotovijo »kaj jih čaka« :) )
  - na nekaj dodatnih kartic v drugi barvi **ožje opredelimo** iskano besedo - ta je lahko ime, žival, država, sadje, zelenjava ...

### Navodilo za igro:

- Na mizo položimo **vse tri kupčke s karticami (zgornja stran je prazna, vidi se le barva kart)**:
  - Kartice s črkami.
  - Kartice, ki označujejo začetek ali konec besede.
  - Kartice, ki ožje opredeljujejo iskano besedo.
- Igralec, ki je na vrsti, **iz vseh treh kupčkov** vzame **zgornjo karto** in skuša glede na **pravila ugotoviti** iskano **besedo**.
- Če igralec nalogo **uspešno** reši, dobi **točko**.
  - Igralec lahko igro preda naslednjemu igralcu in v tekočem krogu ne dobi točk.
- Na vrsti je naslednji igralec.

- Igra je **končana**, ko prvi igralec preseže določeno število točk, na primer 10.

### Katere veščine utrjujemo z igro?

- Tvorjenje besed.
- »brskanje« po spominu (zelo pomemben del metode učenja »s pozabljanjem«).

### Kaj je dodana vrednost igre?

- Krepitev **besednega zaklada**.

### Možnosti razširitve igre:

- namesto slovenskih lahko uporabimo tudi **besede v tujem jeziku**, ki se ga učimo (npr. angleške – v tem primeru bo kartic s črkami 26).
- lahko iščemo tudi besede, ki imajo **iskano črko** nekje **v sredini** (npr. na tretjem mestu).

